**2018-2019学年第二学期《计算机应用基础》**

**期末复习——理论题部分四**

（多媒体技术）

**一、单选题**

**1.关于多媒体数据压缩技术，以下描述错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。答案：D**

A.数据压缩的目的是为了减少数据存储量，便于传输和回放

B.MPEG是运动图像压缩算法的国际标准

C.数据压缩算法分为有损压缩和无损压缩

D.只有声音数据需要压缩

**2.关于无损压缩，以下描述错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。答案：C**

A.无损压缩可以减少保存的数据量

B.还原后的图像与压缩前一样的压缩方式

C.无损压缩不能较好地保存原始数字媒体的质量

D.游程长度编码RLE属于无损压缩方式

**3.\_\_\_\_\_\_\_\_\_标准是静态数字图像数据压缩标准。答案：C**

A.MPEG

B.PEG

C.JPEG

D.H.263

**4.能以很高压缩比来保存图像而图像质量损失不多的有损压缩方式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_格式。答案：A**

A.JPEG

B.BMP

C.GIF

D.MPEG

**5.\_\_\_\_\_\_\_\_\_标准是用于视频影像和高保真声音的数据压缩标准。答案：A**

A.MPEG

B.PEG

C.JPEG

D.JPG

**6.把连续的影视和声音信息经过压缩后， 放到网络媒体服务器上，让用户边下载边收看，这种专门的技术称作为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。答案：A**

A.流媒体技术

B.数据压缩技术

C.多媒体技术

D.现代媒体技术

**7.广义的多媒体同步包括媒体对象之间的\_\_\_\_\_\_\_\_\_关系。答案：D**

A.压缩、解压

B.编码、解码

C.声音、图像

D.内容、空间、时间

**8.\_\_\_\_\_\_\_\_\_不是计算机中使用的声音文件格式。 答案：C**

A.WAV

B.MP3

C.TIF

D.MID

**9.立体声双声道采样频率为22.05kHz，量化位数为8位，2分钟这样的音乐在不压缩时，所需要的存储量可按\_\_\_\_\_\_\_\_\_公式计算。答案：B**

A.22.05×1000×8×2×60/8字节

B.2×22.05×1000×8×2×60/8字节

C.2×22.05×1000×16×2×60/8字节

D.2×22.05×1000×8×2×60/16字节

**10.立体声双声道采样频率为44.1kHz，量化位数为16位，1分钟这样的音乐在不压缩时，所需要的存储量可按\_\_\_\_\_\_\_\_\_公式计算。答案：A**

A.2×44.1×1000×16×60/8字节

B.2×44.1×1000×8×60/16字节

C.2×44.1×1000×8×60/8字节

D.2×44.1×1000×16×60/16字节

**11.关于MIDI文件，以下描述错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。答案：D**

A.MIDI文件是以一系列指令来表示声音的

B.MIDI文件所占的存储空间比WAV文件小得多

C.MIDI文件的播放需要声卡的支持

D.媒体播放器不可以直接播放MIDI文件

**12.关于MIDI文件，以下描述错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。答案：A**

A.MIDI文件是以一系列波形来表示声音的

B.MIDI文件所占的存储空间比WAV文件小得多

C.MIDI文件的播放需要声卡的支持

D.媒体播放器可以直接播放MIDI文件

**13.关于MP3文件格式，以下描述正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。答案：C**

A.是一种图形文件的压缩标准

B.采用的是无损压缩技术

C.是一种音乐文件压缩格式

D.是一种视频文件的压缩标准

**14.关于MP3的说法，以下描述错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 答案：B**

A.MP3是MPEG Layer3的缩写

B.MP3是采用无损压缩技术

C.MP3是具有高压缩比的音频文件的压缩标准

D.MP3的文件比WAV文件所占的存储空间小

**15.一般来说，要求声音的质量越高，则\_\_\_\_\_\_\_\_\_。答案：B**

A.量化级数越低和采样频率越低

B.量化级数越高和采样频率越高

C.量化级数越低和采样频率越高

D.量化级数越高和采样频率越低

**16.关于JPEG图像格式，以下描述正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。答案：B**

A.是一种无损压缩格式

B.具有不同的压缩级别

C.可以存储动画

D.支持同时保存多个原始图层

**17.关于JPEG图像格式，以下描述错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。答案：B**

A.是一种有损压缩格式

B.能以矢量图方式进行存储

C.不能存储动画

D.不支持多个图层

**18.关于JPEG图像格式，以下描述正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。答案：A**

A.是一种有损压缩格式

B.具有相同的压缩级别

C.可以存储动画

D.支持多个图层

**19.关于BMP图像格式，以下描述错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。答案：A**

A.图像由线构成

B.图像不是矢量图

C.图像放大后可能失真

D.可以保存通过扫描仪获得的内容

**20.关于BMP图像格式，以下描述错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。答案：D**

A.图像由像素构成

B.图像不是矢量图

C.图像放大后可能失真

D.不可以保存通过扫描仪获得的内容

**21.Photoshop属于\_\_\_\_\_\_\_\_\_。答案：B**

A.系统软件

B.应用软件

C.多媒体集成软件

D.矢量绘图软件

**22.PSD格式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_软件的专用文件格式。答案：B**

A.PeopleSoft

B.Photoshop

C.Dreamweaver

D.Flash

**23.关于矢量图形的概念，以下描述错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。答案：D**

A.图形是通过算法生成的

B.图形放大不会变形、变模糊

C.图形基本数据单位是几何图形

D.图形缩小会变形、变模糊

**24.\_\_\_\_\_\_\_\_\_文件是视频影像文件。答案：A**

A.MPEG

B.MP3

C.MID

D.GIF

**25.如果在本机上不能播放某种格式的影音文件，可以通过下载相应的\_\_\_\_\_\_\_\_\_来解决。答案：B**

A.编码器

B.解码器

C.浏览器

D.编译器

**26.在Flash CS4中，创建\_\_\_\_\_\_\_\_\_时必须要将矢量对象转化为元件。答案：D**

A.遮罩动画

B.逐帧动画

C.补间形状

D.补间动画

**二、填空题**

1.多媒体技术的主要关键技术包含\_\_\_\_\_\_\_\_\_技术、大容量存储技术和多媒体同步技术等。 **答案：【数据压缩】**

2.人类视觉系统的一般分辨能力估计为26个灰度等级，而一般图像量化采用的是28个灰度等级，这种冗余就称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_冗余。 **答案：【视觉】**

3.将视频信息等存储在网络服务器上，供需要的用户通过客户端计算机或其他各类终端进行点播，被称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。 **答案：【视频点播】**

4.MPEG编码标准包括MPEG视频、\_\_\_\_\_\_\_\_\_、视频音频同步三大部分。 **答案：【MPEG音频】**

5.MPEG编码标准包括\_\_\_\_\_\_\_\_\_、MPEG音频、视频音频同步三大部分。 **答案：【MPEG视频】**

6.FLASH动画中的元件可以分为图形元件、按钮元件、\_\_\_\_\_\_\_\_\_元件三种类。 **答案：【影片剪辑】**

7.AVI格式可以将视频和\_\_\_\_\_\_\_\_\_交织在一起进行同步播放。**答案：【音频】**

8.格式相同的同样大小的图像，色彩位数越多，则所占的存储空间越\_\_\_\_\_\_\_\_\_。 **答案：【大】**